



Die kleine Insel Bornholm südlich von Schweden wird unabhängig von Dänemark:

Du bist dran, in Mitten der politischen Weltlage einen neuen Staat zu gründen, zu planen und zu gestalten!



Planspiel Bornholm

Das lernst du

“Politik ist die Komplexität von Problemen zu verstehen.”

Im politischen Alltag gilt es Fingerspitzengefühl zu beweisen:

In Reden seine Anliegen präzise zu formulieren, seine Gegner mit Worten zu überzeugen und gute Kompromisse zu schließen.

Und wie verändert sich die Arbeit des Parlaments mit immer schwierigeren Mehrheitsverhältnissen und populistischen Rändern?

Spielprinzip

Zu Beginn der Parlamentswoche werden die Nachrichten vorgestellt:

Es gilt für jede Partei Vorschläge, Lösungen und Reden zu entwickeln, um die vorgestellten Probleme zu lösen: Hier sind gute Absprachen in Ausschüssen gefragt, um Mehrheiten zu finden!

Teil des Planspielkonzepts, ist auch, die Auswirkungen der Entscheidungen zu sehen: Die Nachrichten sind interaktiv und spiegeln damit auch die Konsequenzen.

Deine Rolle

Als Abgeordneter bist du Teil einer von fünf Parteien und musst Lösungen für komplexe politische Probleme finden. Aber erst mit einer Mehrheit und Kompromissen wird deine Vision auch Realität!

Versuche in Ausschüssen den Vorsitz zu erhalten, um politische Vorhaben zu lenken.



Mehr Informationen erhältst du bei Entelechy
demokratieleben.org

